



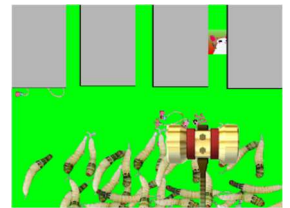
ランチの枝

11月号

11月に入り、ようやく秋らしい気候になってきましたね。近年は秋がないのでは？と思いますが、個人的には必死に秋を探しながら生活するようにしています。ただ、毎年、教室の窓をハロウィン仕様になっているのですが、今年はすっかり忘れており、秋を逃した気分になりました。食べ物もおいしい季節なので、たくさんおいしいものを食べて秋を感じたいと思います。今月もよろしくお願ひします。

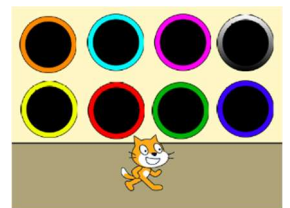
プログラミング：生き物

S君が、授業で作ったモグラたたきをアレンジして生き物を叩くゲームを作ってくれました。いつもインターネットから画像を持ってきて、ゲームをアレンジしてくれるのですが、今回は生き物ということで、画面の下には、ゲームには無関係の虫？がいる。。。いつも楽しそうに作ってくれるので、今後もおもしろいゲームを作ってください



プログラミング：記憶ゲーム

I君が、別の授業をしていた隣の生徒が作っている記憶ゲームをもとに、オリジナルの記憶ゲームを作ってくれました。8つの色の穴を選択して、正解の穴を記憶して進んでいくというゲームです。数字が進んだら次に進めたということになります。難しすぎますが、よくできています！！難しすぎますが。。。(2度目)



プログラミング：(スイカゲーム)スイカを切るゲーム

上の記憶ゲームを作ってくれたI君が、スクラッチにあったゲームの動きを真似して作ってくれました。スイカがきれいに放物線を描くように動くプログラムが肝なのですが、簡単に再現して、さらに割れている表現まで見事に作ってくれました。いつもハイクオリティなオリジナルゲームを作ってくれていますが、I君に「こんなゲームを作してほしい」というご意見があればお待ちしております！



11月の開校日

／がお休み

日	月	火	水	木	金	土
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

12月の開校日

／がお休み

日	月	火	水	木	金	土
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

休校日でも振替対応可能な場合もございますのでご相談ください。