

# ゲーム仕様書

# 概要

タイトル：鬼だけに鬼畜!?!の鬼ごっこ

ゲームのジャンル：鬼ごっこ

プレイ人数：一人以上

ゲーム終了の条件：プレイヤーが鬼または赤い線、端に触れたら

勝ち負けの有無：なし

ゲーム想定時間：30秒

操作方法：キーボード

# ゲームの説明

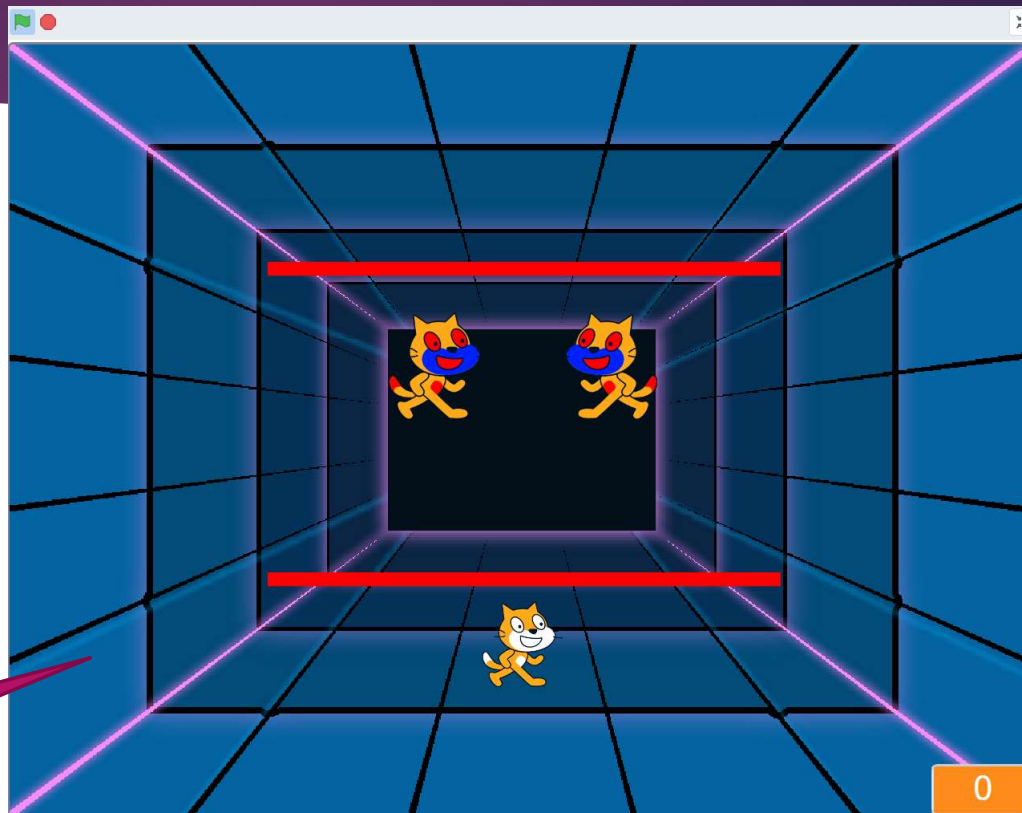
十字キーでネコを動かして鬼のネコから逃げます。  
プレイヤーが鬼のネコに触れてしまうと終了です。  
鬼だけでなく、赤い線や端に触れてもアウトです。  
できるだけ長い時間逃げましょう。  
よかった記録はランキングに載ります。

# ゲームスタート!

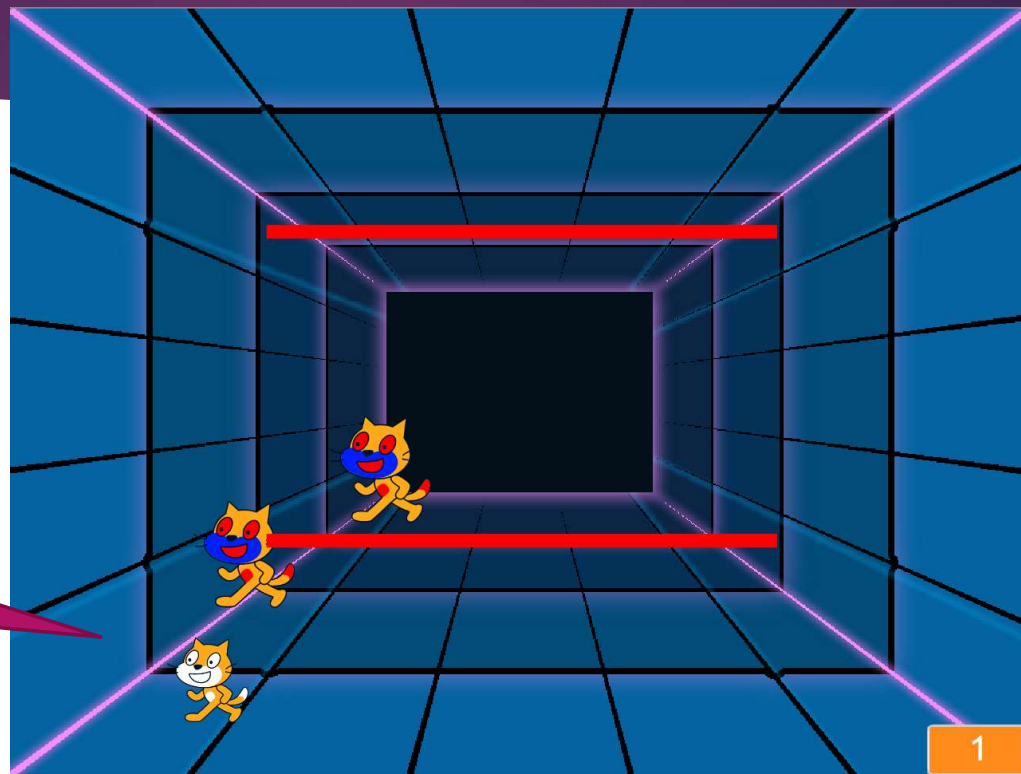
緑の旗ボタンを押してゲームを始める

ゲームが始まると3秒経ってから鬼が動き始める

端や赤い線に触れるとアウト

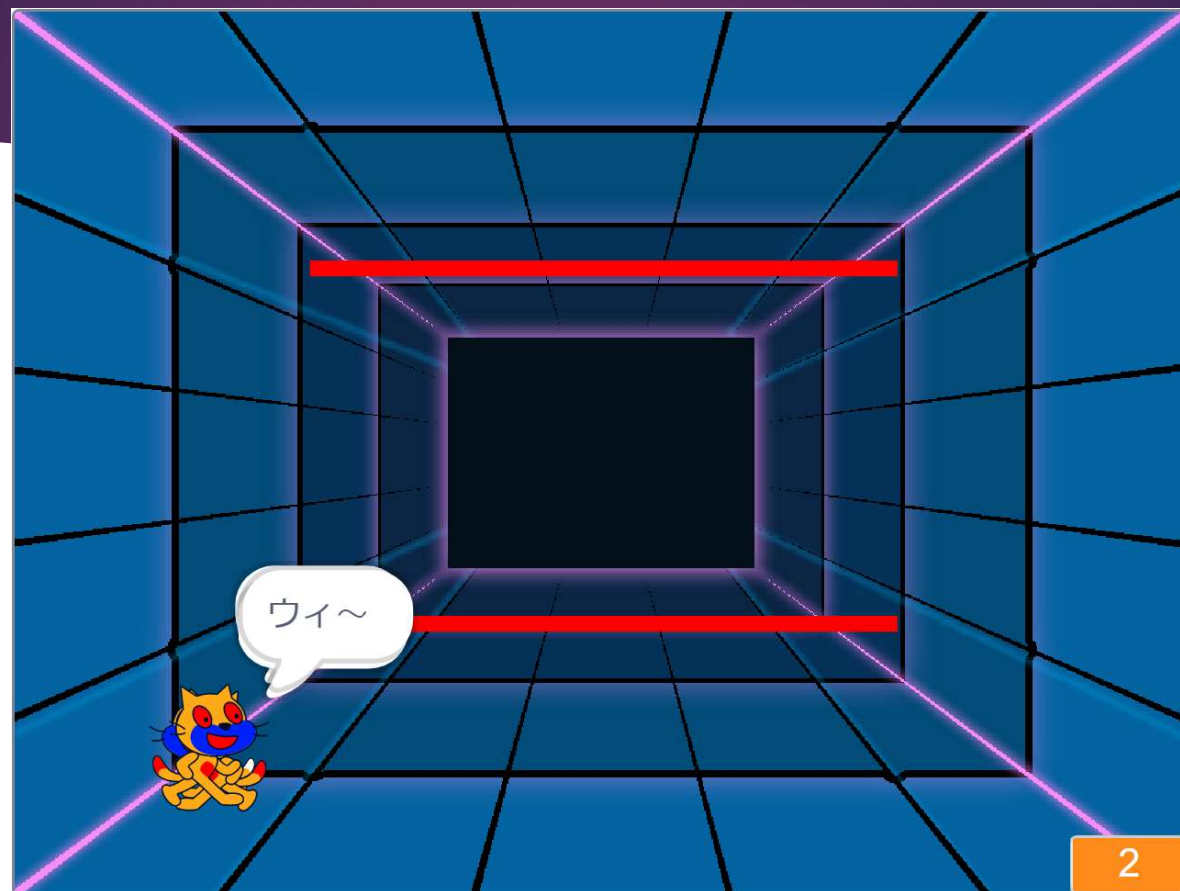


十字キーで操作して  
鬼から逃げる



ここでタイムを計る

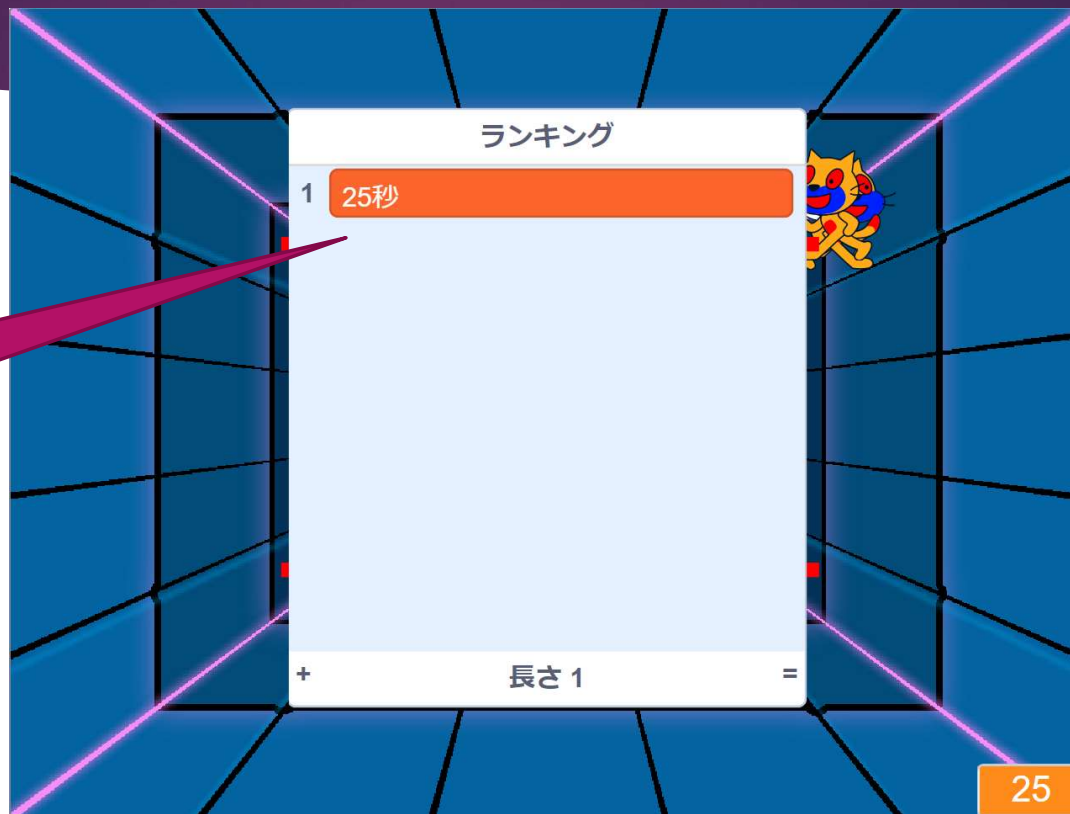
捕まってしまったら  
めっちゃ煽られる



捕まると音が鳴って終了する

2

# 何かを強化した時の画面



20秒以上でよかった記録は5位以上ならランキングに記録される

## ゲームの拡張性

- 猫や鬼の速さやステージ（赤い線の位置）を変えられる。
- 二人プレイできるようにできる。
- ランキングを上位一人だけ記録などにもできる。
- 猫や鬼のスキンを変えられるようにできる。
- 鬼を増やしたり減らしたりできる。
- ステージにアイテムが出現するようにできる。
- 3秒待たずにスタートするようにできる（最初）。