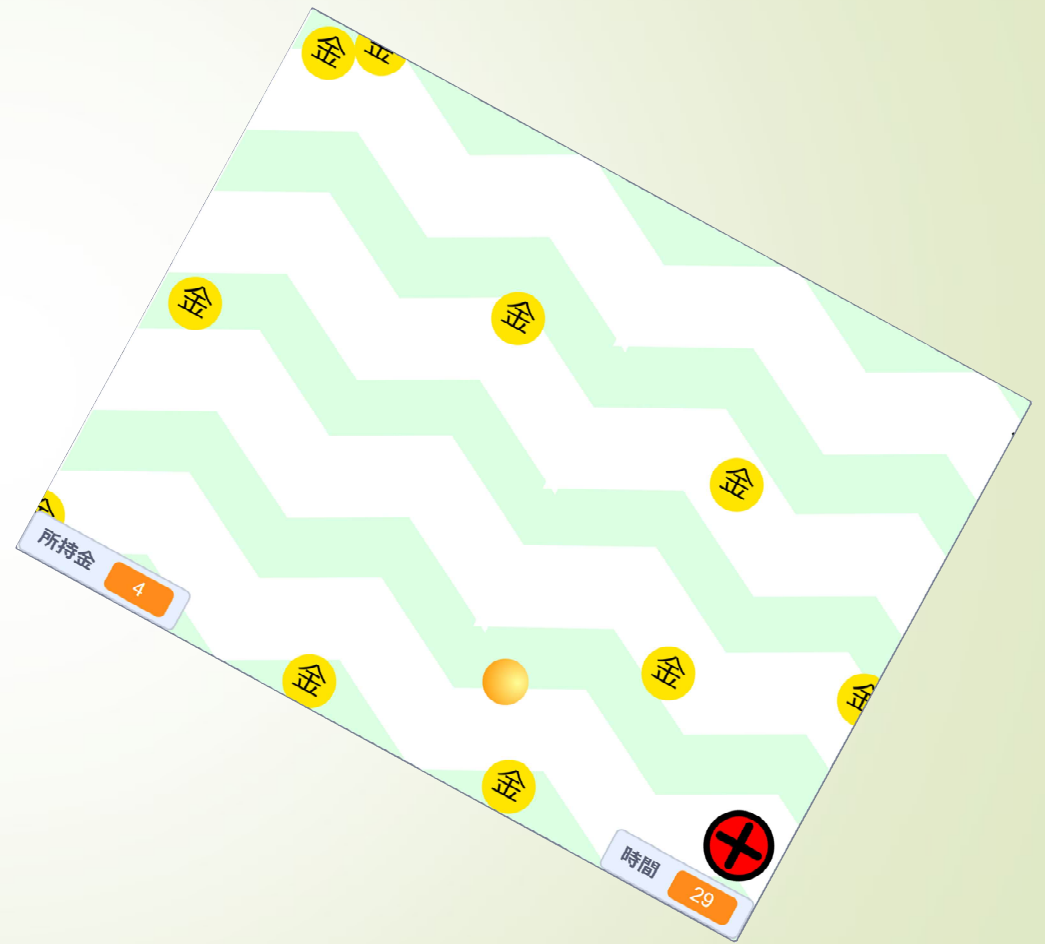


# ゲーム仕様書





## 概要

タイトル：十万円貯めよう！放置ゲーム

ゲームのジャンル：放置ゲーム

プレイ人数：一人以上

ゲーム終了の条件：所持金が十万円以上になる

勝ち負けの有無：なし

ゲーム想定時間：15分

操作方法：クリック

## ゲームの説明

緑の旗ボタンを押すと、ボールが動き、金が出現します。

動いているボールが金に触れると所持金が増えます。

右下にあるボタンを押すと、金の生産速度や金の金額などが強化できるボタンが表示されます。

それらを自分なりの順番で強化し、十万円貯めるまでの時間を計り、タイムアタックもできます。

結局は...

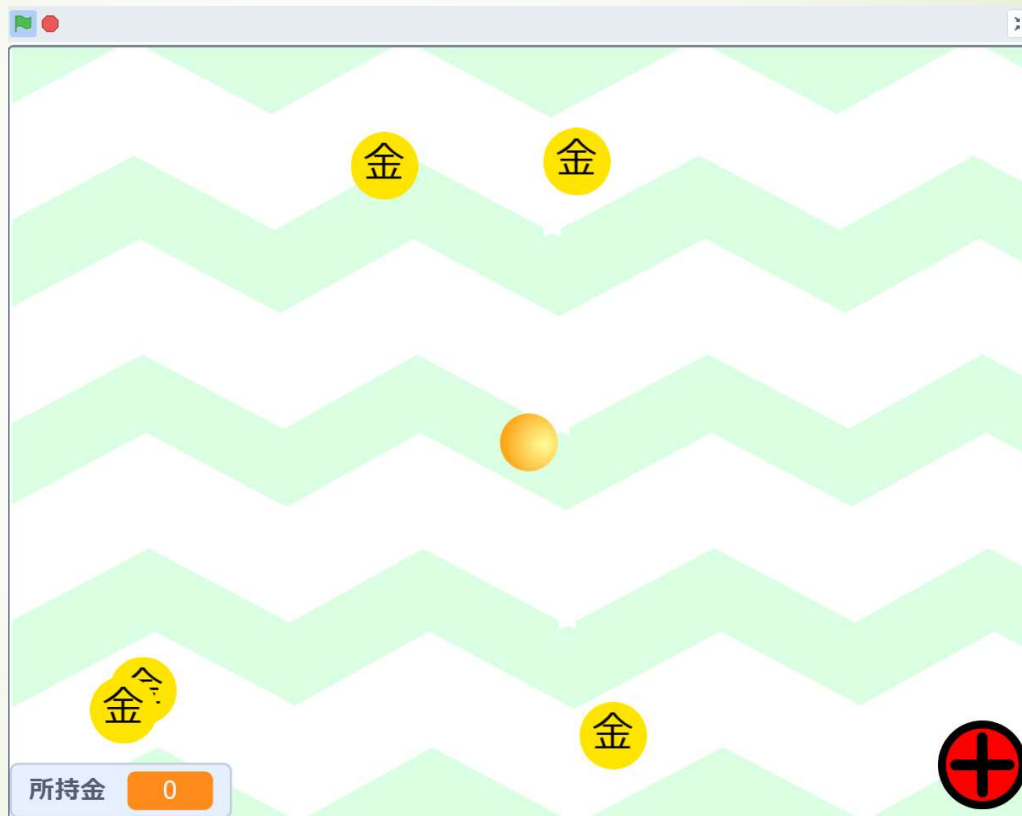
**放置するゲームです!!**

# ゲームスタート！

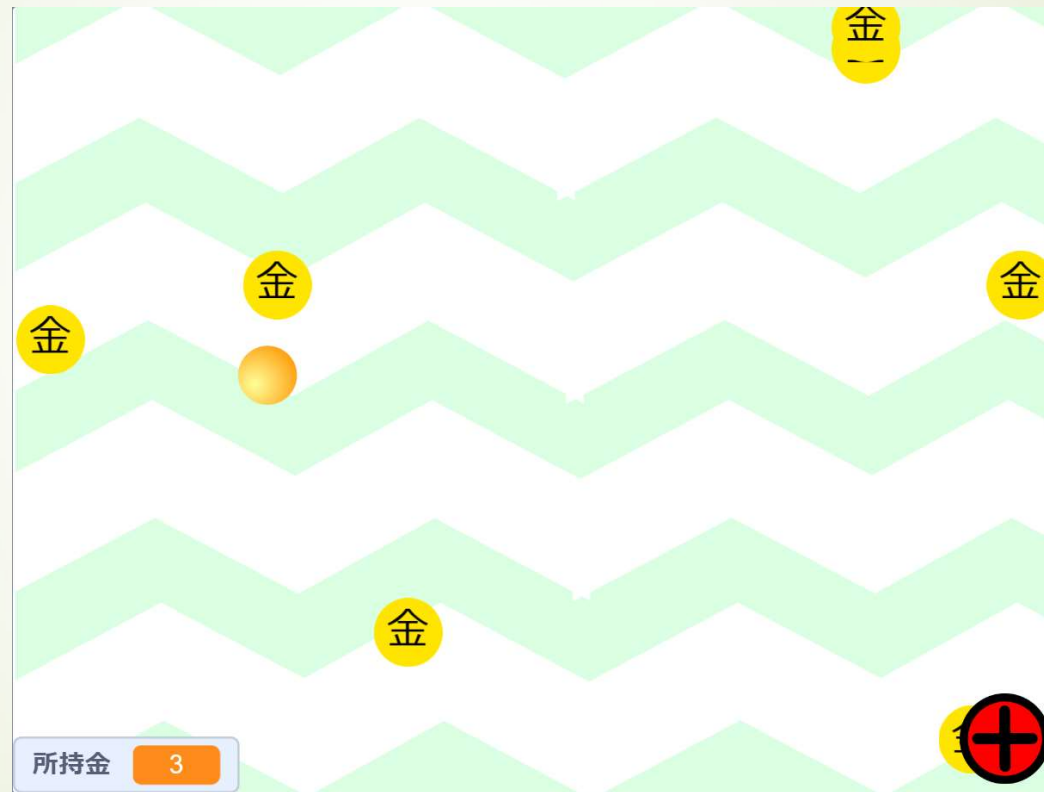
緑の旗ボタンを押してゲームを始める

ゲームが始まるとボールが動き、金が出現する

現在の所持金が表示される



ボールが金にふれると  
所持金が増える



これを押すと…



生産速度や金額を強化できるボタンが表示される

これを押せばさっきの画面に戻る

金生産速度	金の金額	球の数	球の速さ
10	10	10	10
金生産速度 2.1	金の金額 1	球の数 1	球の速さ 5
所持金 7			時間 18

下に表示されている分の所持金があれば、これらのボタンを押して強化できる

十万円貯まるまでの時間を計る

## 何かを強化した時の画面

The screenshot displays a game interface with a green and white zigzag background. At the top, four red boxes represent resource categories: '金生産速度' (Gold Production Speed), '金の金額' (Gold Amount), '球の数' (Ball Count), and '球の速さ' (Ball Speed). Below these are orange boxes showing current values: 20, 10, 10, and 10. A yellow '金' (Gold) icon is positioned above the '金の金額' box and to the right of the '球の数' box. Below the orange boxes are blue boxes showing reinforcement costs: '金生産速度' (2), '金の金額' (1), '球の数' (1), and '球の速さ' (5). At the bottom left, a red circle with a black 'X' is next to a blue box for '所持金' (Current Gold) with a value of 7. At the bottom right, a blue box shows '時間' (Time) with a value of 18. Three yellow '金' icons are scattered in the background.

項目	現在の値	強化コスト
金生産速度	20	2
金の金額	10	1
球の数	10	1
球の速さ	10	5

所持金: 7  
時間: 18

何かを強化したら所持金が必要なお金分引かれて、必要なお金が高くなる

## 十万円貯まった画面



十万円貯まれば音が鳴り、  
「十万円貯まった」と表示される



## ゲームの拡張性

- ・ ボールの色や背景などもお金を使って買い、変えることができるようにできる。
- ・ 音を変えたり付け足したりできる。
- ・ チートモードにも作り換えられる。
- ・ 金をためている間に裏でゲームができるようにできる。
- ・ 他にも強化できるものを増やすことができる。
- ・ どれだけ強化できるかを変えられる。
- ・ 実績などを追加できる。
- ・ 早かったタイムをランキングに追加するようようにできる。

など...