

# ゲーム仕様書

# 概要

タイトル：攻城戦 1

ゲームのジャンル：戦闘

プレイ人数：一人

ゲーム終了の条件：相手の城の耐久値を 0 にする

勝ち負けの有無：有り

ゲーム想定時間： 5～10分

操作方法：クリック

# ゲームの説明

例：

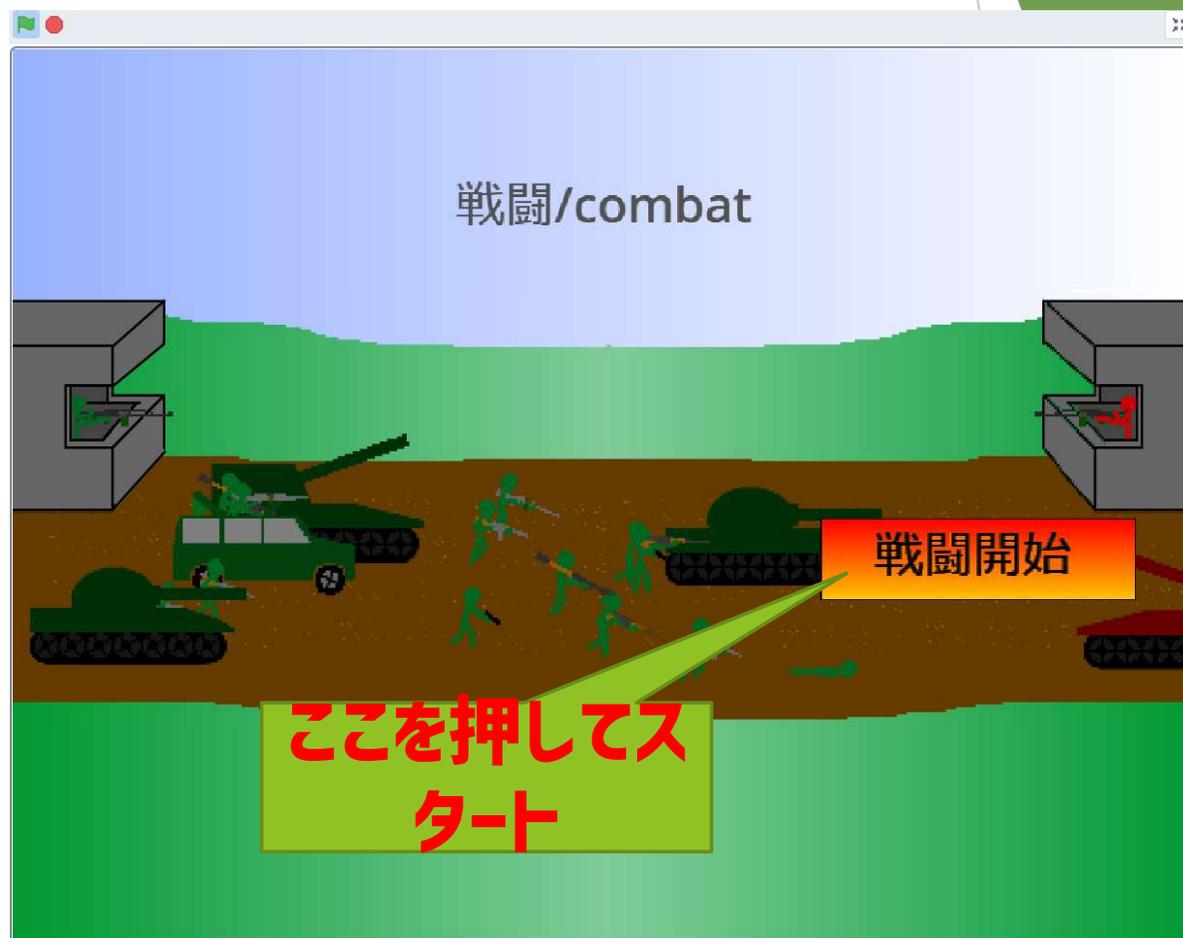
緑の旗ボタンを押すと、ゲームが始まります。まず、レベルを選ぶ画面が出てきて1～4までのレベルの中でどれか一つのレベルを選びます。

1レベルは簡単で4レベルになるにつれて難しくなってきます。

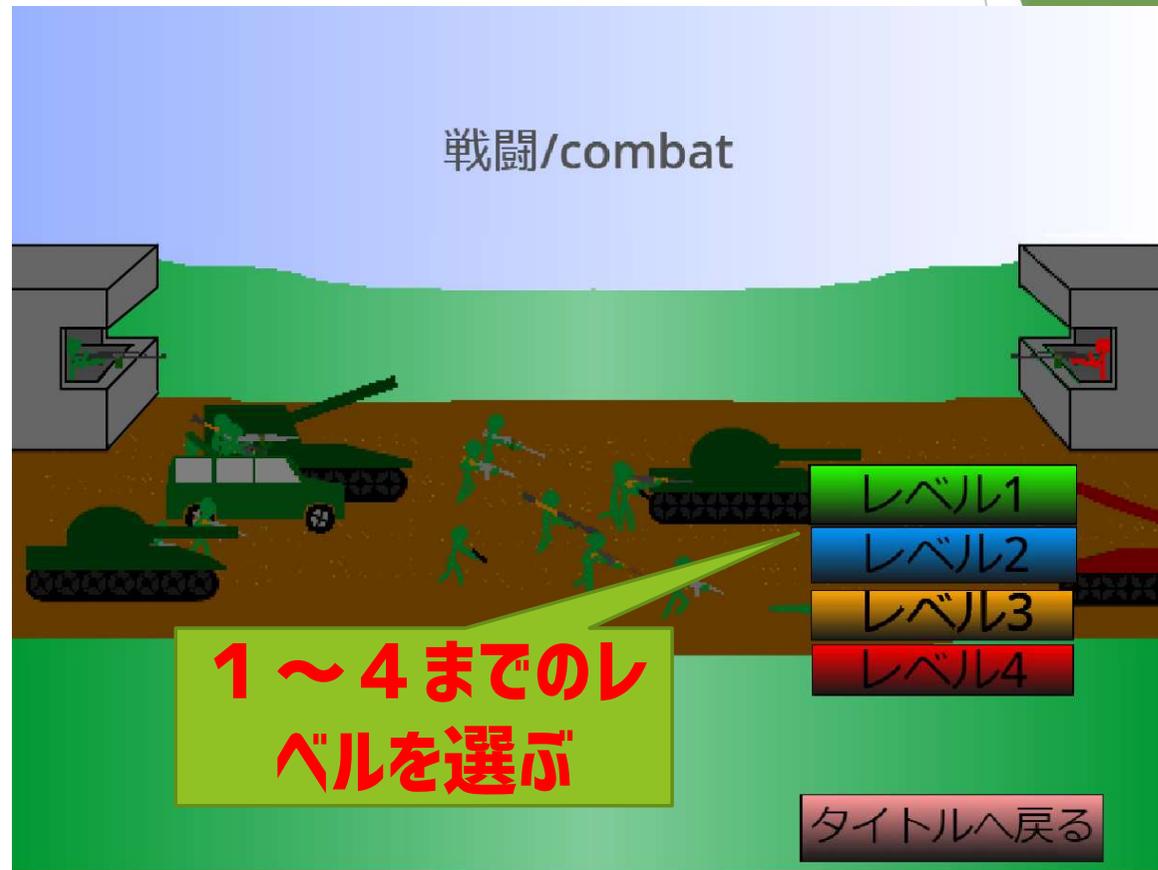
レベルを選ぶと戦闘の画面になります。時間が経つにつれてどんどんポイントが貯まっていって、そのポイントを使って戦うための兵隊を召喚します。

相手の城の耐久値を0にするとクリアになります。

# ゲームスタート画面



## レベルを選ぶ画面



# 相手と戦う画面 1

自分が持っているポイント

Personnel

864

自分の城の耐久値

1000

相手の城の耐久値

1000

戦車：強いけど消費するポイントが多いよ！

ピストル：弱いけど消費するポイントが少ない

この数字が書いてあるところを押すと兵隊が召喚される



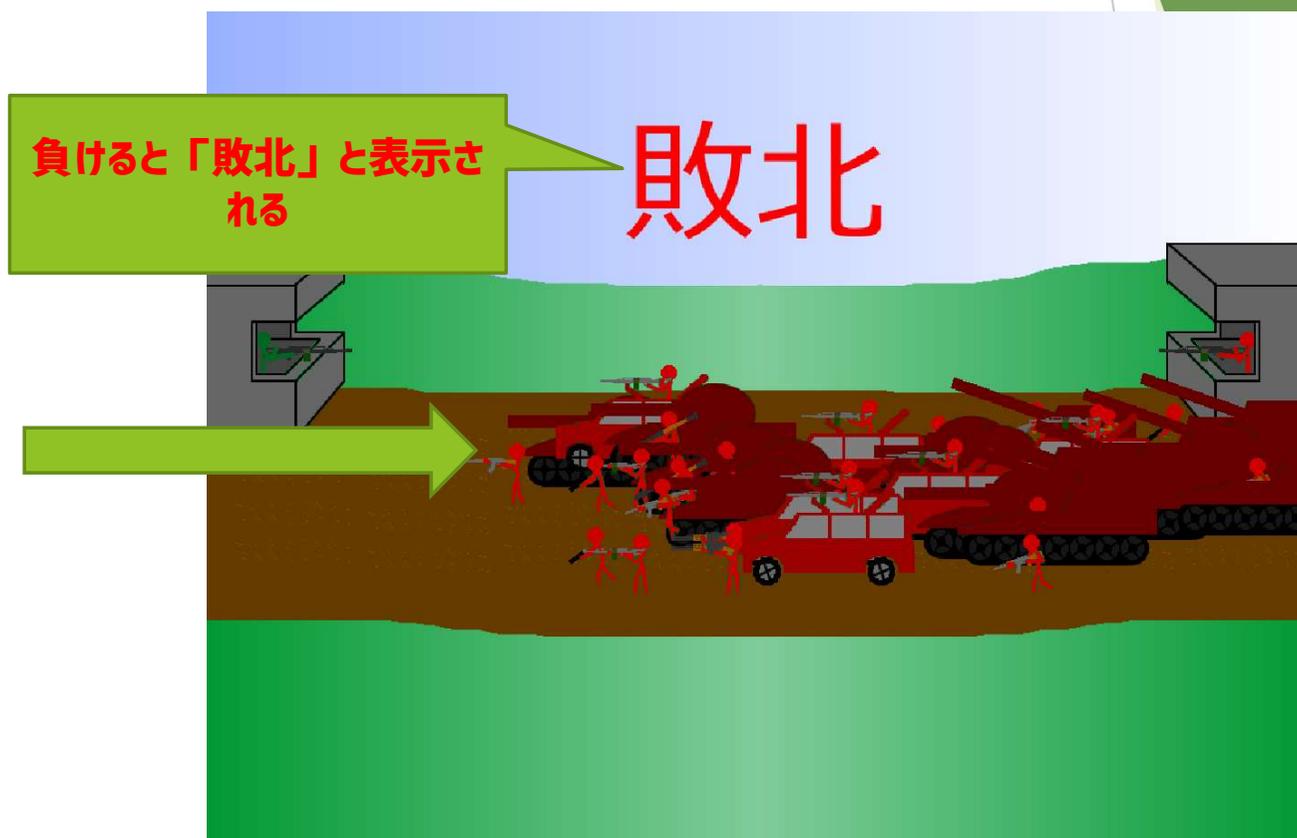
## 相手と戦う場面 2

地雷は結構強い (笑)

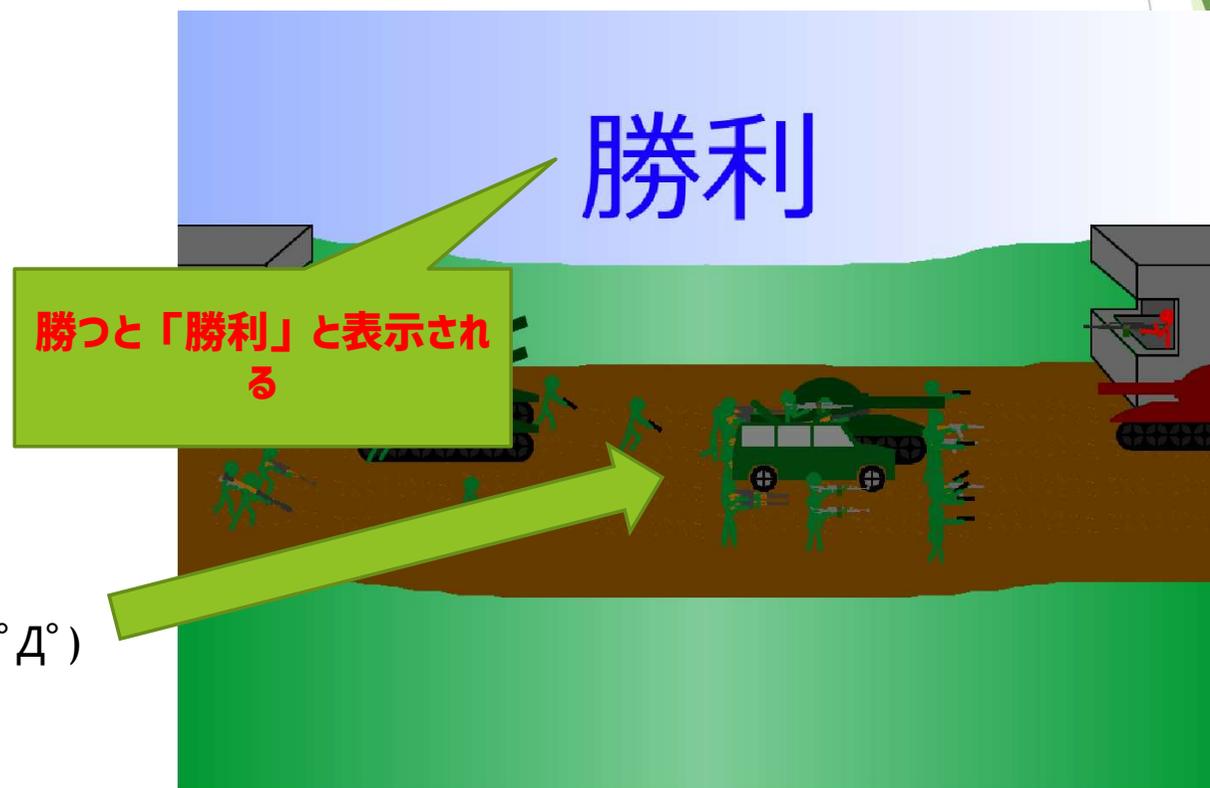


## 負けた時の画面

敵がたくさんいますね！ww



## 勝った時の画面



自分たちの兵だらけ(°Д°)

# ゲームの拡張性

ステージの追加  
兵隊の種類追加

