

A decorative graphic on the left side of the slide, consisting of a network of white lines and small circles on a blue gradient background, resembling a circuit board or a neural network.

# ゲーム仕様書

# 概要

タイトル: スペースバトル

ゲームのジャンル: シューティング

プレイ人数: 1人

ゲーム終了の条件: 敵の戦闘機をせんめつすること

勝ち負けの有無: あり

ゲーム想定時間: 5分

操作方法: 十字キー・スペースキー

# ゲームの説明

緑の旗ボタンを押すとゲームが始まります。ゲームが始まると左側の自分の戦闘機が十字キーを押すと動き出します。そしてスペースキーを押すと攻撃することができます。攻撃が敵に6回直撃すれば、ゲームクリアです。逆に敵に6回攻撃されたら、自陣の負けになります。

# ゲームのプロット

# ゲームスタート画面

緑の旗ボタンを押してゲームを始める

ゲームが始まると戦闘機を動かすことができる



残りの体力が表示される

## 戦闘中の画面

スペースキーを押すと  
弾が発射される



# ゲームオーバー画面

体力が0になると爆発する



# ゲームクリア画面

相手に攻撃が6回当たると自分たちの勝ちです。



# ゲームの拡張性

- ・攻撃の種類を増やすことができる。
- ・敵の種類を増やすことができる。