

ゲーム仕様書

概要

タイトル：モンスターRPG

ゲームのジャンル：ロールプレイングゲーム

プレイ人数：1人

ゲーム終了の条件：相手に勝つ又は負ける

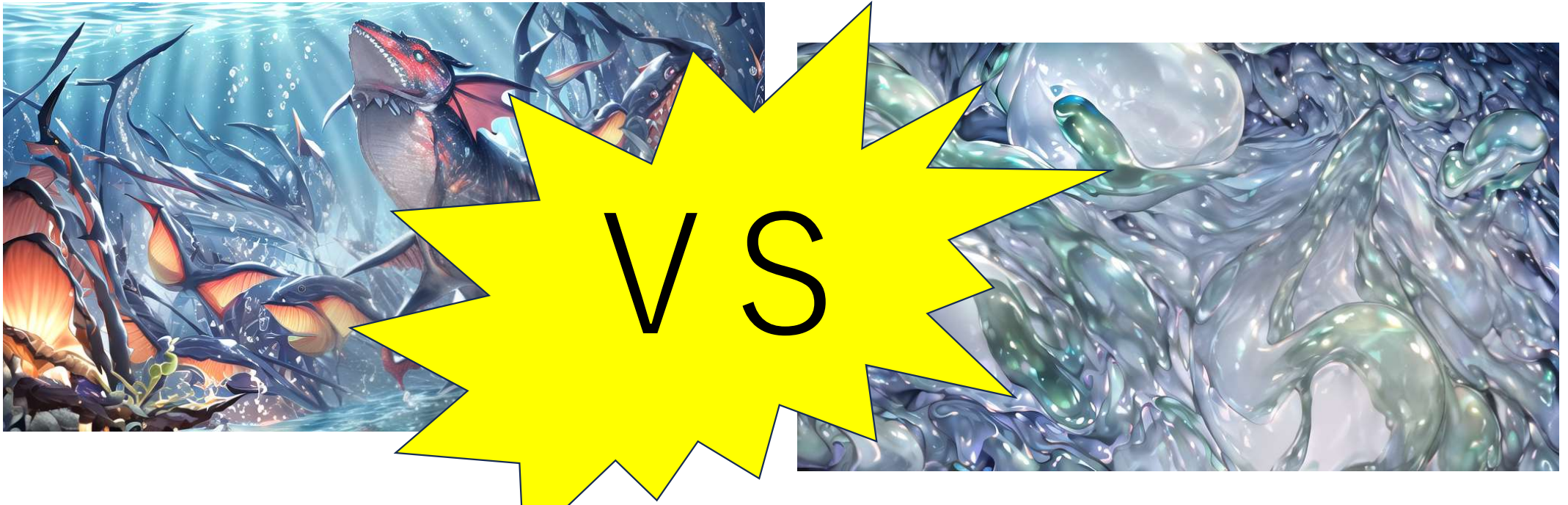
勝ち負けの有無：有

ゲーム想定時間：20分

操作方法：クリック

ゲームの説明

緑の旗ボタンを押すと、ゲームが始まります。やりたい難易度を選んでゲームを開始します。相手のモンスターと自分のモンスターを戦わします。その繰り返しです。



ゲームスタート画面

緑の旗ボタンを押してゲームを始める

ゲームが始まるとタイトルと難易度が現れる

やりたい階級を押す



バトルをする場面

自分の持っている
モンスターを
入れ替えることが
できる

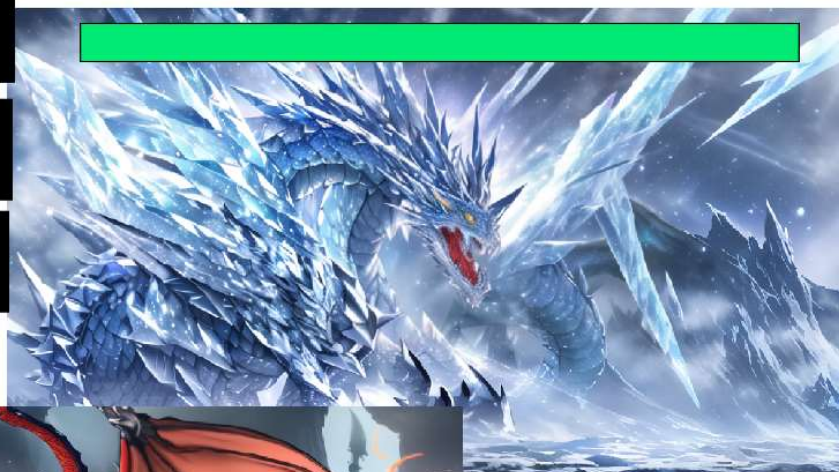
リタイアできる

持っているアイテムを
使える

モンスター

逃げる

アイテム



フレイムアーマー

バスターテール

フレアブレイク

バーニングブレス

技を選択して戦う

攻撃する画面



攻撃の演出が入る

選択した技を使える

入れ替える画面

Monster selection screen. A list of monsters is shown on the left:

- 1 ゴーレム
- 2 未来兵器
- 3 炎の竜
- 4 死神

Below the list is a search bar with the text "長さ 4".

On the right, a large blue dragon-like monster is shown with a green HP bar and the text "敵HP 5000". A speech bubble above it says "何に入れ替えますか {数字で選んでください}" (Which one do you want to replace? {Please select with a number}).

Below the monster is a smaller image of a red dragon with a blue HP bar and the text "味方HP 4500".

入れ替えたいモンスター
を選ぶ

キャラクターが変わる

Monster replacement screen. The monster is replaced by a blue and purple armored character.

The monster selection menu is now empty, with the text "モンスター", "アイテム", and "逃げる" (Run) visible.

The new character has a green HP bar and the text "味方HP 4500".

On the right, a list of items is shown:

- フレームアーマー
- バスターテール
- フレアブレイク
- バーニングブレス

アイテムを使う

The screenshot shows a game interface with two panels. The left panel is an item selection menu with a list of items: 1 傷薬 (Wound Medicine), 2 攻撃薬 (Attack Medicine), 3 防御薬 (Defense Medicine), and 4 ダブルマ... (Double M...). Below the list is a scroll bar with the text '+ 長さ 4 =' and a '味方 HP 4500' (Ally HP 4500) indicator. The right panel shows a monster's status with '敵 HP 5000' (Enemy HP 5000) and a green health bar. A speech bubble above the monster asks '何をしますか {数字で入力してください}' (What do you do? {Please enter a number}). Below the monster's name are the options 'アイテム' (Item) and '逃げる' (Run). A blue arrow points from the 'アイテム' option to the '味方 HP 5000' indicator in the bottom panel, which also shows the monster's name and a green health bar. Below the monster's name in the bottom panel are the options 'フレームアーマー' (Flame Armor), 'バスターテール' (Buster Tail), 'フレアブレイク' (Flare Break), and 'バーニングブレス' (Burning Breath).

使いたいアイテムを選択

効果が出る

ゲームオーバー画面



自分のモンスターの
HPが0になると
ゲームオーバーと表示される

バーニングブレス

ゲームクリア画面

相手を倒すと
ゲームクリアと表示される



ゲームの拡張性

モンスターの数を増やす

アイテムを増やす

ストーリーを作る

