

ゲーム仕様書

概要

タイトル：ドラゴンスレイヤー

ゲームのジャンル：プラットフォームゲーム

プレイ人数：1人

ゲーム終了の条件：死ぬか、ゲームクリアしたら

勝ち負けの有無：有

ゲーム想定時間：長い

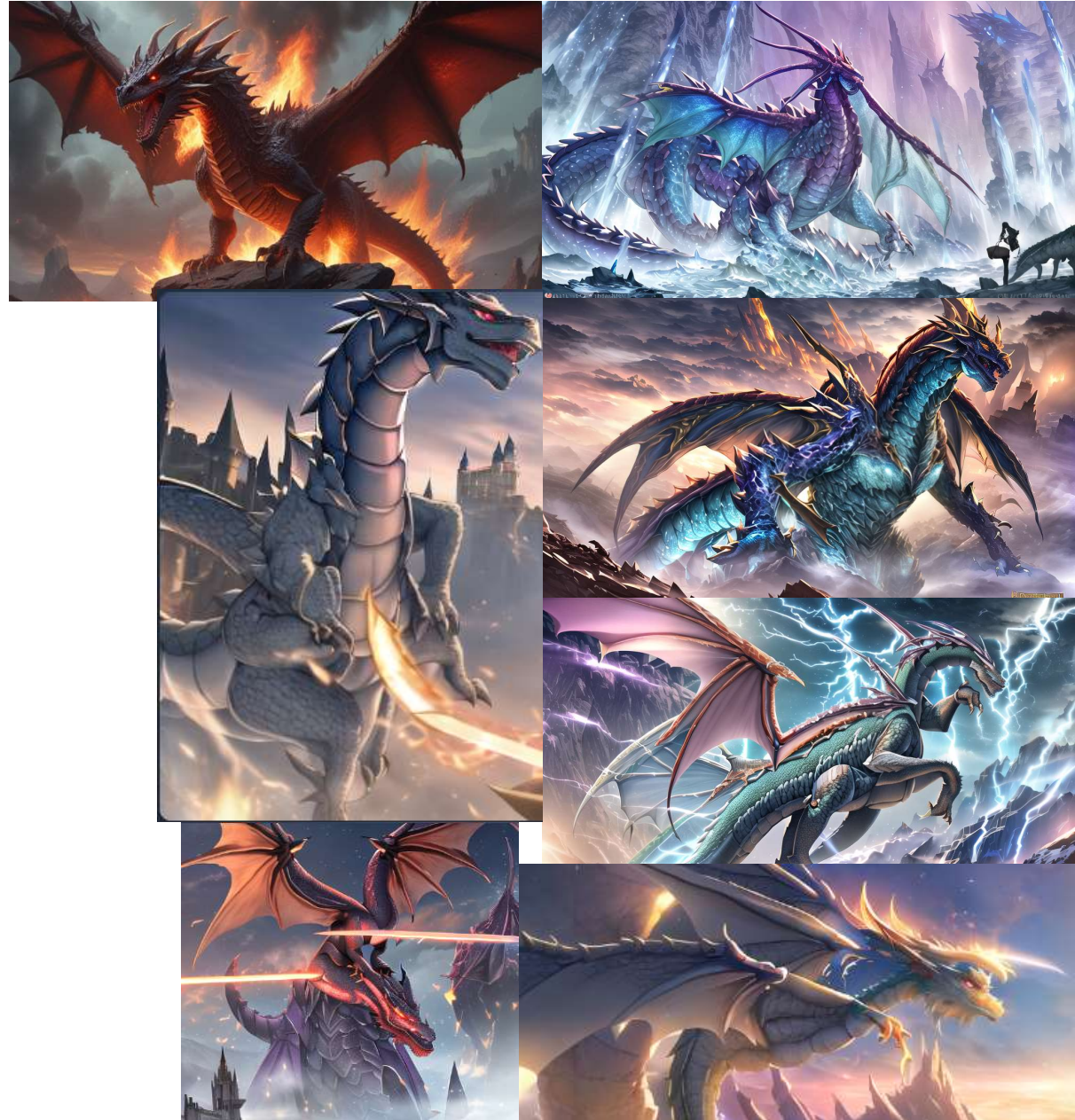
操作方法：キーボード

ゲームの説明

メインのストーリーと、サブストーリーに分かれています。メインストーリーをクリアしたら、ハードモードがプレイできます。初期残機は3です。ストーリーは、ライト帝国に伝わる財宝を竜族に奪われたことから、主人公の旅が始まります。竜族の王であるドラゴンロードを倒し、奪われた財宝を取り返すために、主人公は冒険を繰り返していきます。メインストーリーをクリアしたらハードモードができます。それもクリアしたら、ドレッドモードができます。ドレッドもクリアできたら、激ムズのディメンションモードができます。全部でChapter7までである。

ゲームのプロット

全属性の竜と、雑魚敵がいます。ラスボスは、ドラゴンロードです



雑魚敵の倒し方

- 出てくるのは、スライムやゾンビ、ミイラなどです。工夫して倒さないといけません。不定形な物質系は踏みつけて倒す。ゾンビやミイラなどのアンデッド系は、光魔法。植物系は、炎魔法で倒す。獣系は、踏みつけ。機械系は、攻撃して、破壊する。宝箱などに化けているモンスターもいるので警戒しなければならない。

主人公の名前



- 名前 ライト
- 属性 光・炎
- 種族・人間

中ボス

- **ワールドごとに違う種族の中ボスが出る。攻撃が変わったりもするので注意が必要となる。中ボスの倒し方は、ボスの攻撃をよけて、弱点を攻撃する。攻撃したら、相手は特殊な攻撃を仕掛けてくるので、避ける。これを3回繰り返せば倒せる。**

ボスの倒し方

- **中ボスと全く同じだが、3段階に攻撃方法が変わるため、倒すのは至難の道。中ボスと同じく、弱点を3回攻撃したら倒せる。ボスを倒すと、その属性の宝玉を獲得できる。すべて集めると、竜王の城が出現。ボスのドラゴンロードと戦える。ドラゴンロードは全属性の攻撃を扱う強敵。ダウンするまで攻撃をよけ続ける。ダウンしたら、弱点を攻撃。2戦目は、1段階目と同じ。倒すと、奪われた財宝を取り返せる。**

ゲームスタート画面

ストーリーモードをクリアすると遊べる少し難しいモード。

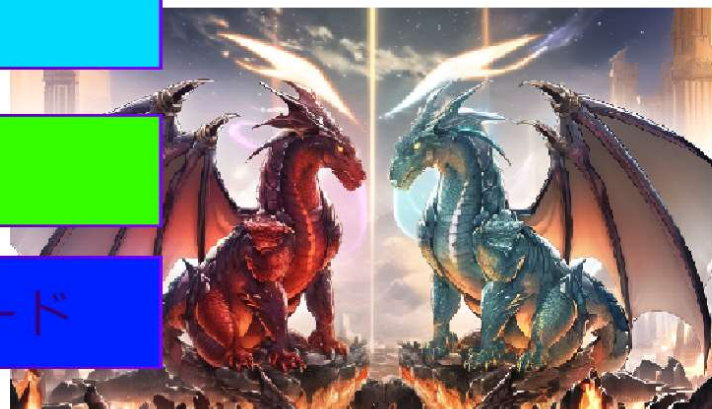
ハードモードをクリアすると遊べる、ハードモードより難しい

ドレッドモードをクリアすると遊べる、激ムズモード

ハードモード

ドレッドモード

ディメンションモード



メインストーリーモード

サブストーリー

メインのストーリーが遊べる

主人公の過去の物語。

ゲームオーバー画面

残機が0になると、ゲームオーバー。リトライする必要がある。

GAME OVER

リトライ

ゲームクリア画面

ゴールに着くと、コースクリアと出る。

COURSE CLEAR

ゲームの拡張性

敵をカスタマイズできる。

ドレッドモードや、ディメンションモードなど、難しいものがどんどん解放されていく。