

ゲーム仕様書

概要

タイトル：Block Breaks

ゲームのジャンル：ブロック崩し系

プレイ人数：1人

ゲーム終了の条件：なし

勝ち負けの有無：なし

ゲーム想定時間：上手くいけば無限に続く

操作方法：キーボード操作

ゲームの説明

緑の旗ボタンを押すと、ゲームが始まります。

8×8 マスの正方形にランダムで出てくるブロックを考えて置きます。ブロックの形は色々あります。

ブロックを置く、またはなぞって横の列が埋まればその列に触れているブロックを崩すことができます。

崩すことによってスコアを得ることができます。1つのブロックにつき、1点です。

上手くいけば、無限に続けることも可能です。

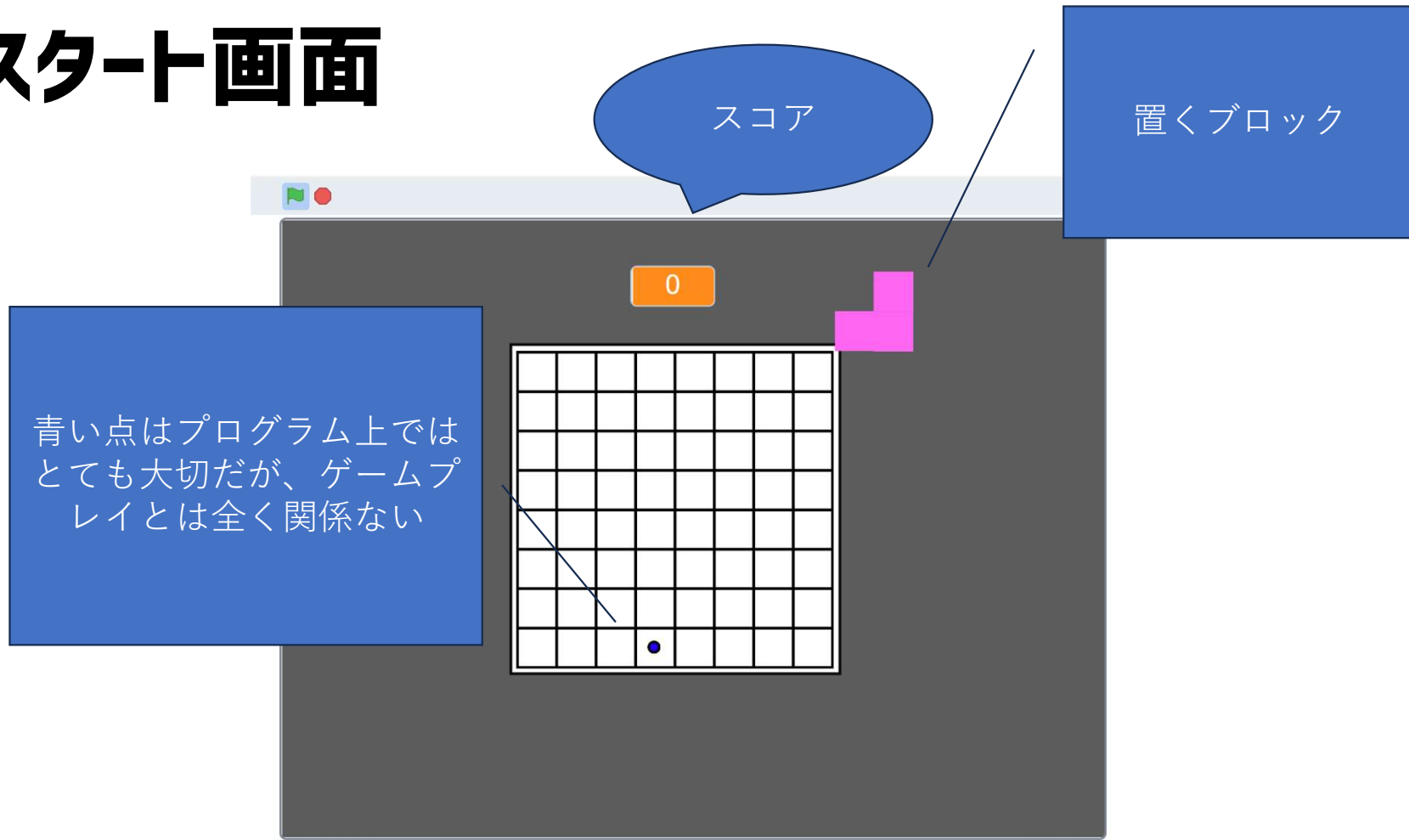
※不具合によりブロックを置けない場合もある

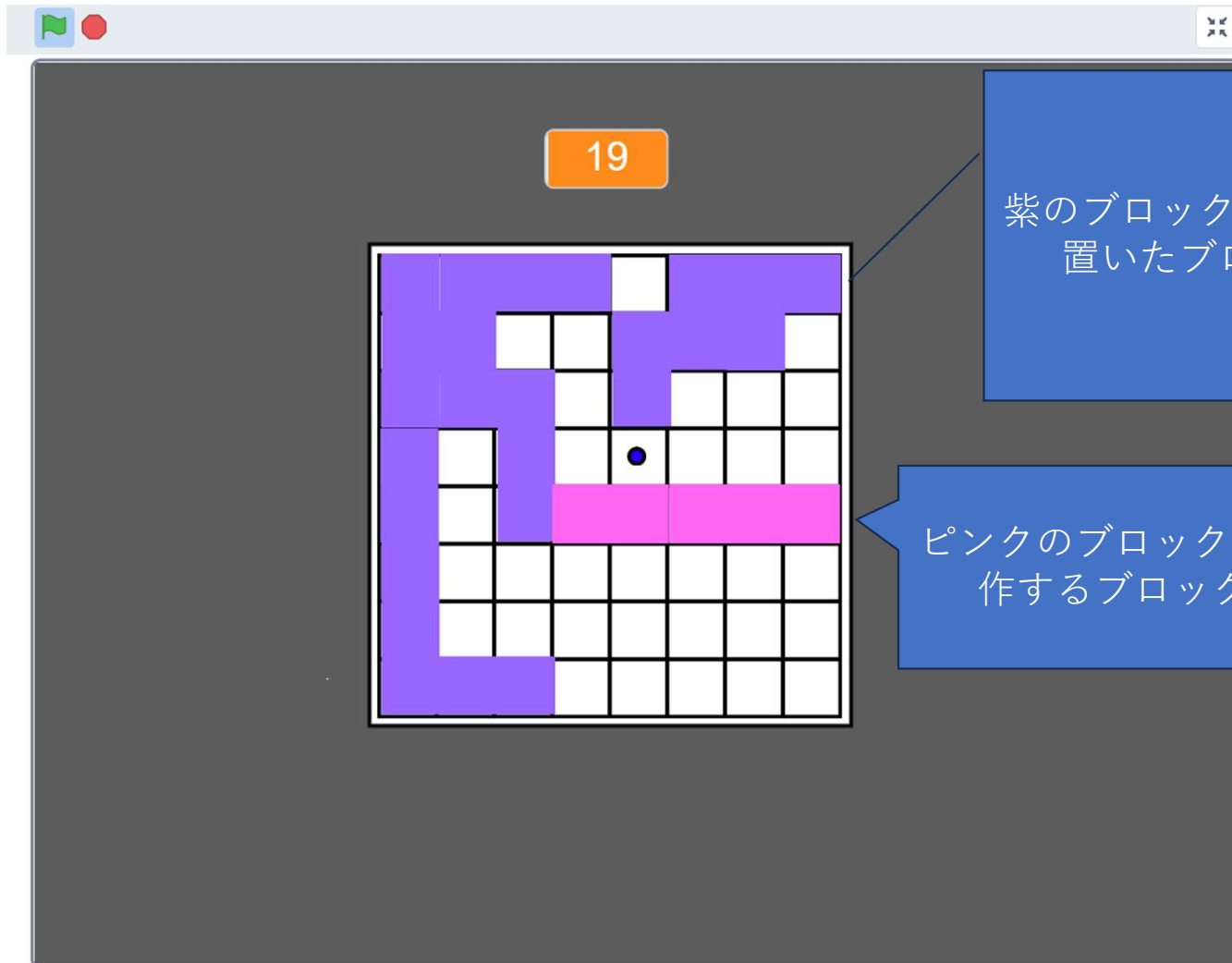
ゲームのプロット

ブロック一覧

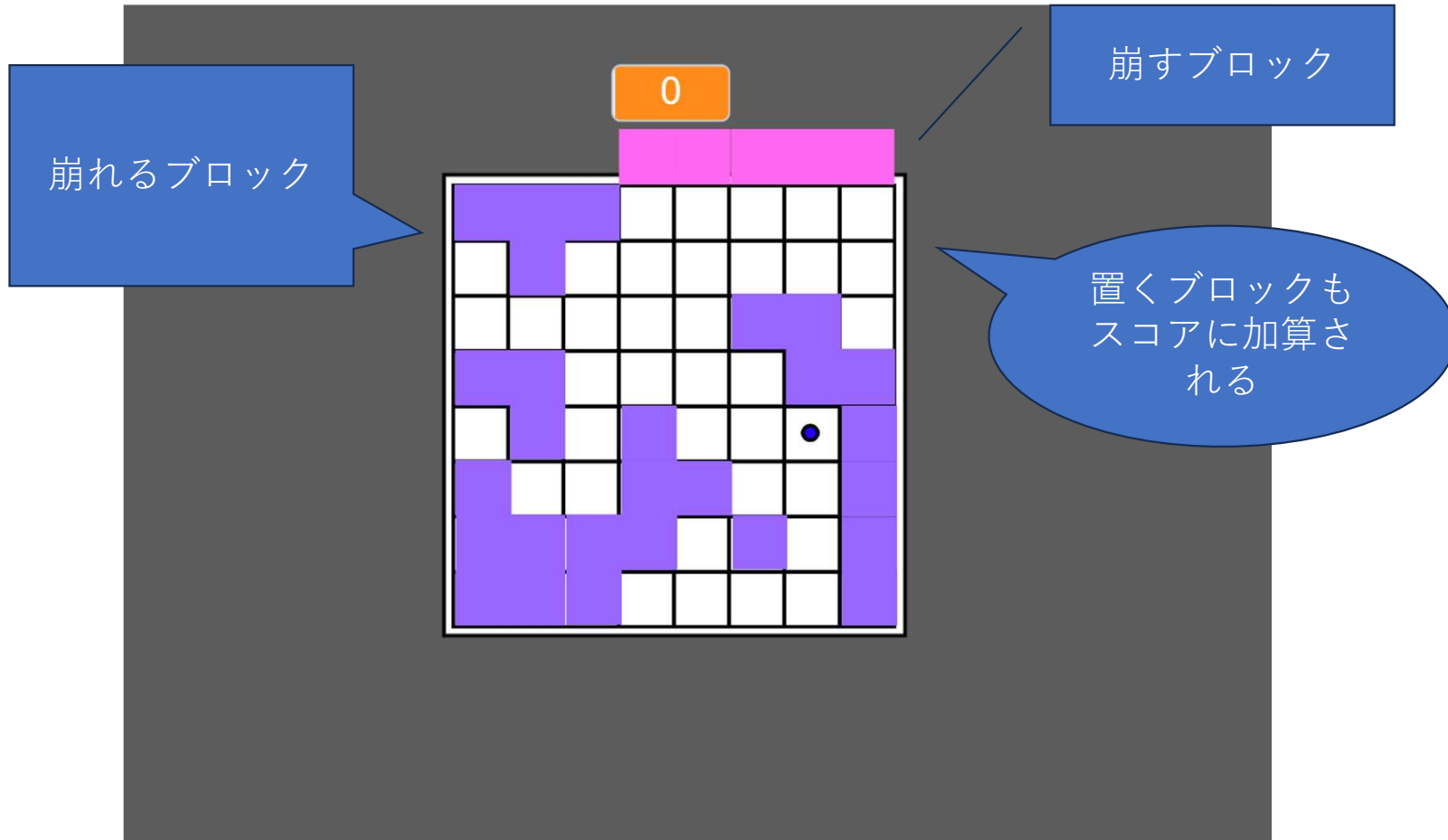


ゲームスタート画面





ブロックを崩す瞬間の画面

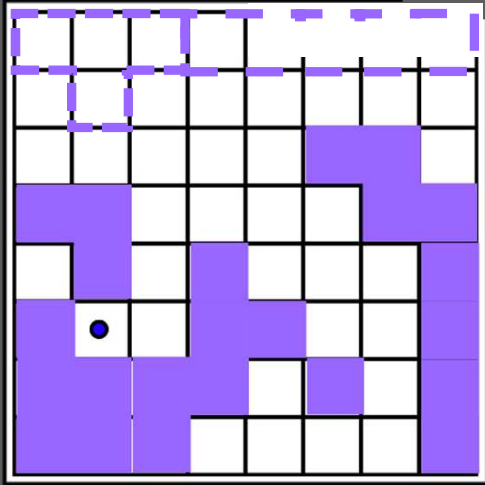


ブロックを崩した後の画面

2つのブロックを崩した

スコアが0から2になった（ブロックを2つ崩したから）

2



ゲームの拡張性

- ・ **ブロックの種類を増やす**
- ・ **ブロックの置ける範囲を 8×8 以外の大きさにする**