

# ゲーム仕様書

# 概要

**タイトル：ストレスイカ**

**ゲームのジャンル：ボール（フルーツ）運び系**

**プレイ人数：1人**

**ゲーム終了の条件：壁に当たらずゴールまでたどり着く**

**勝ち負けの有無：なし**

**ゲーム想定時間：4分**

**操作方法：クリック**

# ゲームの説明

**緑の旗のボタンをクリックしてからゲームスタート。**

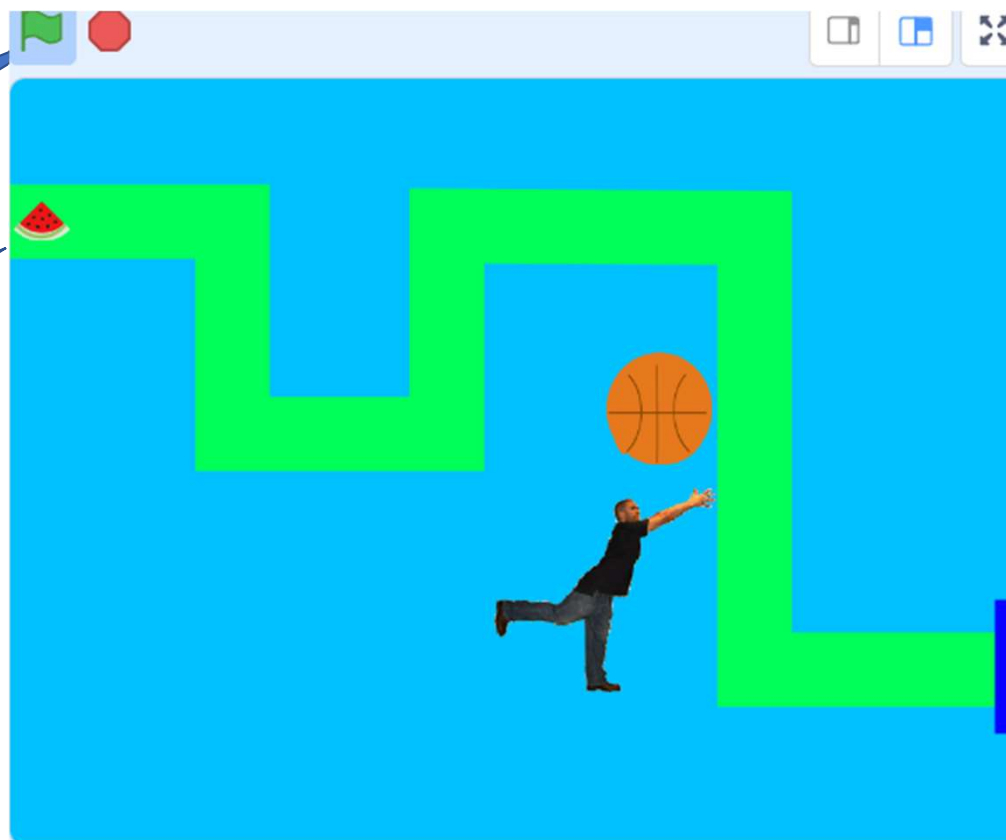
**ステージは 3 個あり徐々に難しくなりスイカをクリックすると動かせる。壁に当たらずにゴールまでたどり着くとゲームクリア。**

**途中で壁に当たるとゲームオーバーとなりステージ 1 からやり直しとなる。またステージの途中で障害物がでてくるが障害物にあたってゲームオーバーとなりステージ 1 からやり直しとなる。**

# ゲームスタート画面（ステージ1）

緑の旗ボタンを押してゲームを始める

スイカをクリックして壁に当たらないようにマウスを動かす



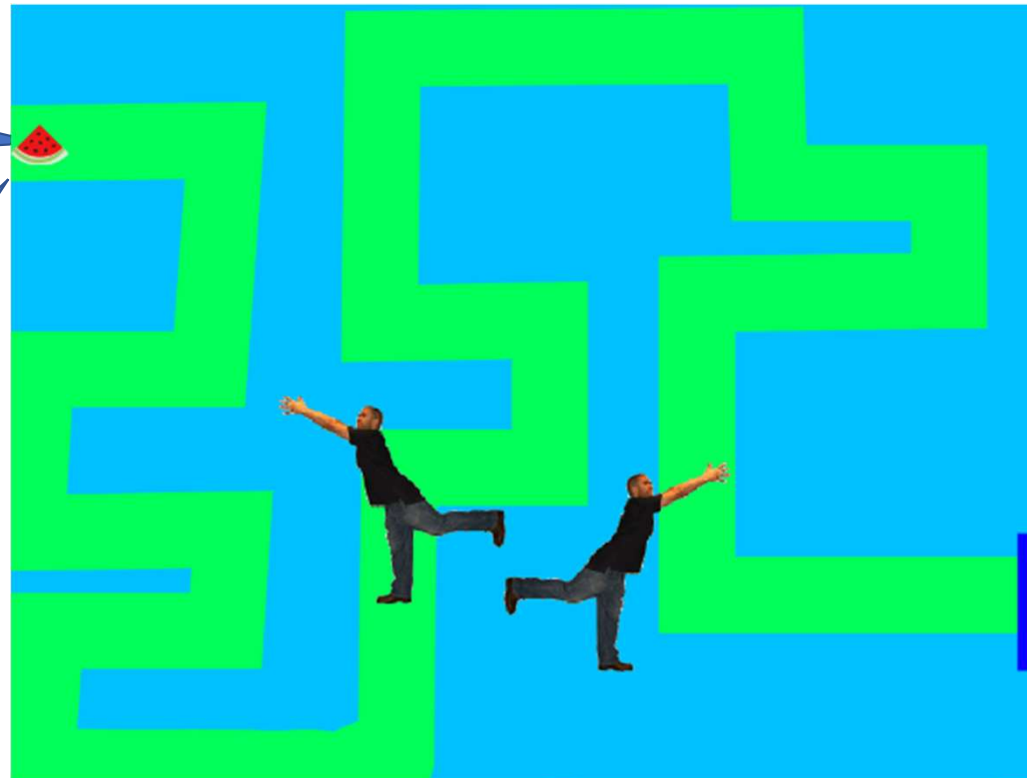
障害物に当たるとゲームオーバーとなる

ボールをゴールまで運ぶ

# ステージ 2

ステージ 1 が終わると自動的に  
ステージ 2 に行く

スイカをクリックして壁に当た  
らないようにマウスを動かす



ステージ 1 と同様障害物に  
当たるとゲームオーバーと  
なる

ゴールまで当たらず  
運ぶ

# ステージ 3

スイカを壁に当たらずにマウス  
クリックして動かす

障害物が増えたから難易  
度も爆上がり



ステージ 2 が終わったら自動  
的にステージ 3 に行く

ゴールまで  
当たらずに  
運ぶ

# 最終ゴールの画面

すべてクリアしたらこのような画面になる



# ゲームの拡張性

難易度をあげることができる。

障害物をおける