

# ゲーム仕様書

# 概要

**タイトル：アクションイライラボール**

**ゲームのジャンル：イライラ棒 アクション**

**プレイ人数：1**

**ゲーム終了の条件：ボスを倒す**

**勝ち負けの有無：なし**

**ゲーム想定時間： 10分**

**操作方法：クリック、キーボード**

# ゲームの説明

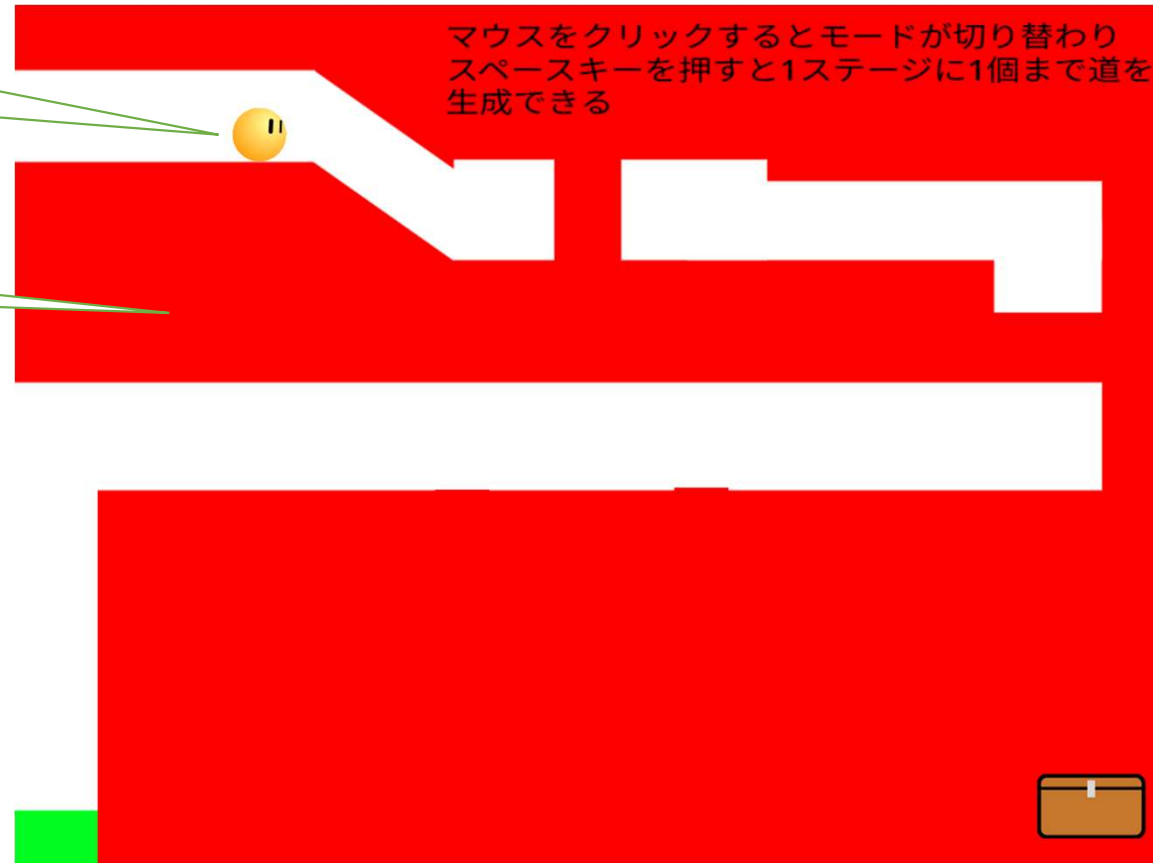
イライラ棒とアクションを組み合わせた多分唯一無二のアクションゲームです

# ゲームのプロット

黄色い球体がプレイヤー。  
赤い壁に触れないように  
しよう

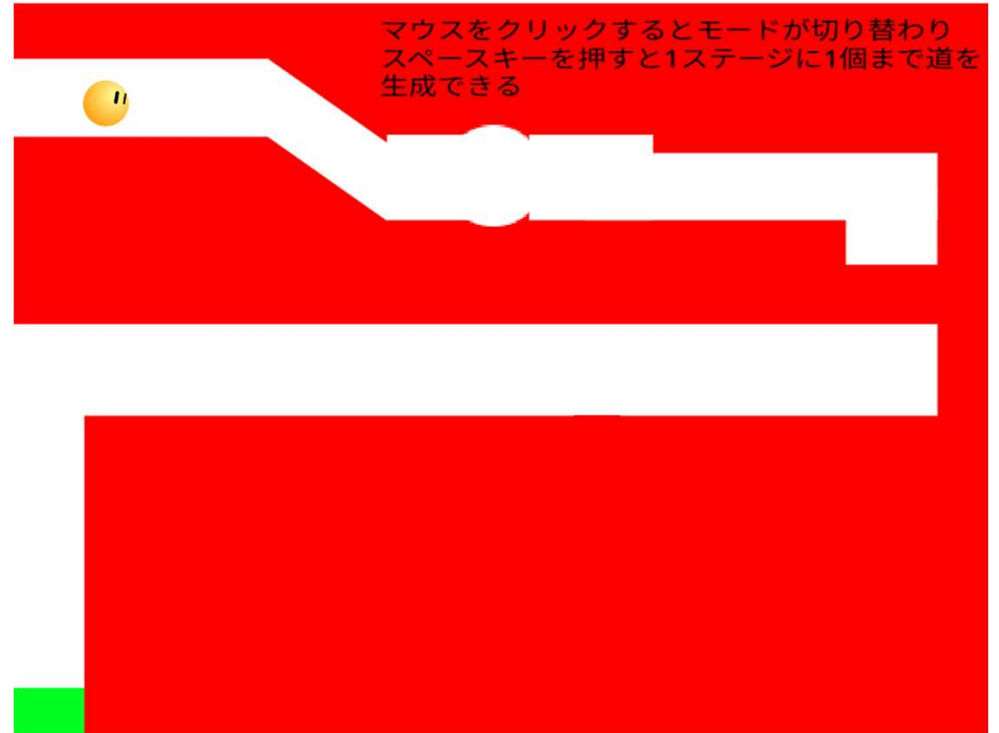
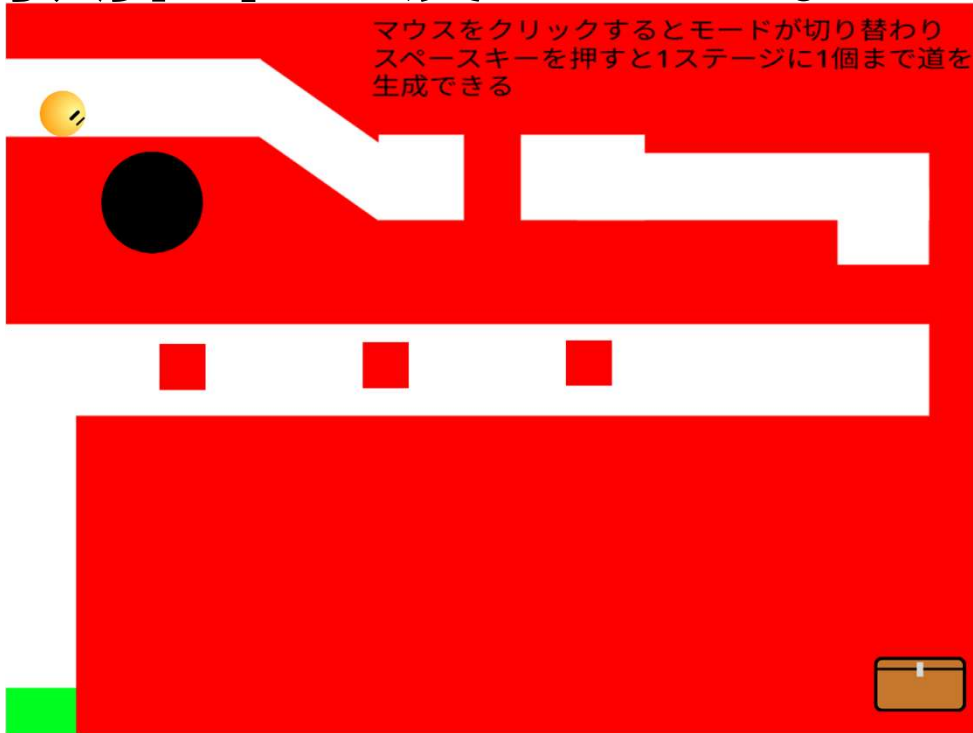
これが赤い壁である。  
触れると初期位置に  
戻される

マウスをクリックするとモードが切り替わり  
スペースキーを押すと1ステージに1個まで道を  
生成できる



# 普通のイライラ棒にはないアクション

マウスをクリックしスペースキーを押すと  
赤い壁を上塗りして円を描ける。この丸に触れても  
初期位置に戻されない。



## 詳細な操作

黄色い球体はマウスの方向に歩いてくる。

マウスをクリックすると静止し

黒い丸が出現する。

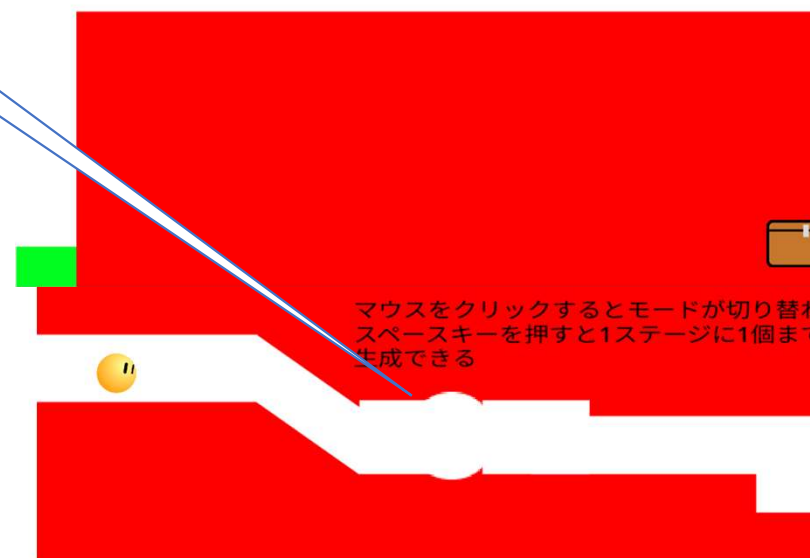
この丸はマウスにくっ付き

スペースキーを押すと白くなり道になる。

1ステージに1個しか置けず複数置こうと

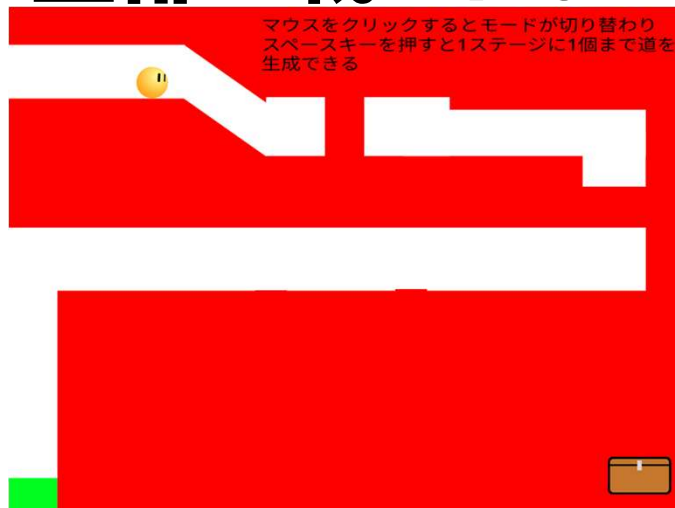
すると前のものが消滅する

道になっ  
て  
る

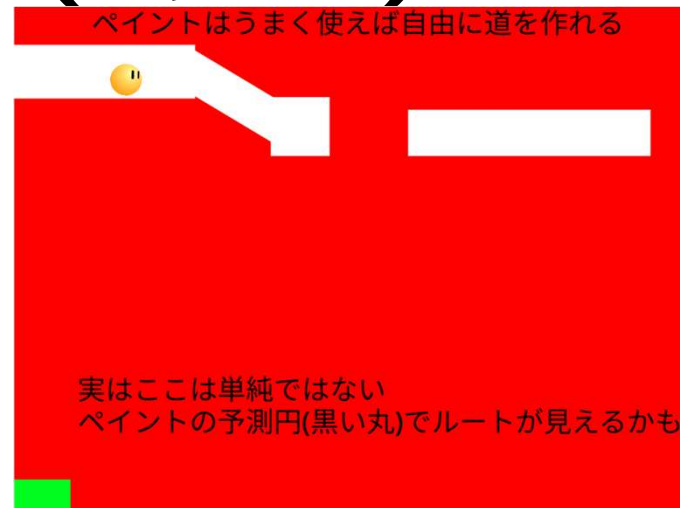


# ステージの数

3種類ある。  
全部は載せれない。



(ネタバレ)



# ゲームの拡張性

ステージを増やす

BGM、SEをつける